**Secondo incontro con il proponente**

|  |  |
| --- | --- |
| **Luogo:** | Google Meet |
| **Data:** | 29 novembre 2021 |
| **Durata:** | 40 minuti |
| **Partecipanti:** | Fabio Pallaro, proponente del capitolato C2  membri del Team Oberon |

# **1.** **Informazioni generali**

Il gruppo si è riunito assieme al proponente per discutere le informazioni e le opinioni raccolte dal gruppo nella settimana precedente e la diversificazione del prodotto software tra i tre gruppi che hanno aderito al capitolato offerto dall’azienda Sync Lab.

# **2.** **Resoconto**

Discutendo con il proponente si è arrivati alla conclusione che il Team Oberon si concentrerà maggiormente sullo sviluppo dell’app mobile, implementando, oltre al sistema di scansionamento dei codici QR, un sistema di visualizzazione delle transazioni lato venditore.

Successivamente ogni membro del Team Oberon ha esposto al proponente il confronto sulle tecnologie da utilizzare su cui si era documentato nella settimana precedente; dopo una discussione con il proponente si è deciso di utilizzare:

* Solidity per la stesura degli Smart Contract;
* Avalanche o Ethereum come blockchain;
* Flutter per l’implementazione dell’app mobile;
* Java Spring per il backend, in particolare i framework Spring Core e Spring Data;
* Vue, in particolare la libreria Vuetify, e JavaScript, in particolare la libreria web3.js (comunicazione con blockchain), per il frontend.

Inoltre, il rappresentante dell’azienda ha esposto il modello di sviluppo che ritiene ideale per il progetto in questione: macroservizi.